# User stories

Af: Patrick

## Projektets opstart

Som udvikler vil jeg definere/dokumentere projektets opstart, så vi kan følge vores arbejdes proces i forløbet for hver uge. Vi vil her definere hvordan vi har tænkt os at starte projektet, sådan vi efterfølgende får det bedst mulige grundlag for resten af projektet. Vi vil også dokumentere hvordan vi igennem forløbet, har arbejdet med de forskellige dele af projektet.

## Login

Som bruger vil jeg gerne kunne logge ind på budgetmanager med Oauth via Xena, så jeg som bruger er sikker på, at det kun er personer med gyldigt login til Xena som kan bruge budgetmanager. Men selvom andre brugere har et gyldigt login til Xena, betyder det ikke at de har mulighed for at kunne benytte en anden brugers budget. Brugeren som har oprettet budgettet skal stadig give tilladelse til hvem der har adgang til det pågældende budget gennem budgetmanageren. Hvorfor have login? Dette giver brugeren en sikkerhed, fordi personer der ikke har adgang heller ikke kommer til at kunne se budgettet i budgetmanageren.

## Oprette

Som bruger vil jeg gerne kunne oprette et nyt budget i budgetmanageren. Dette vil give brugeren rmulighed for at kunne inddatere, hvordan brugeren forventer sin indkomst og udgifter vil fordele sig for en given periode. Dette giver brugeren mulighed for nemt at få et overblik over, hvor mange penge man har tilbage efter alle faste udgifter er betalt. Derfor kan brugeren nemt få et overblik over hvordan en forventet periode vil se ud. Brugeren får ud fra det oprettede budget, et værktøj til hvordan det forventes at udgifter og indkomster passer sammen.

## Redigere

Som bruger vil jeg gerne kunne redigere et budget i budgetmanager, fordi der kan forekomme uforudsete udgifter som har en stor betydning for andre punkter i budgettet. Hvorfor give mulighed? Dette vil give brugeren mulighed for at kunne tilføje eller ændre et budget for en given periode, hvis der skulle være sket en tastefejl i navnet eller beløbet. Men brugeren har også mulighed for at kunne tilføje en uforudset udgift, som der kan have en større indflydelse på resten af budgettet. På den måde kan han nå at tilpasse nogle andre udgifter til, sådan at der for en periode ikke går i minus i forhold til indtægter og udgifter.

## Inddatere

Som bruger vil jeg kunne se inddaterede data for et specifikt budget, sådan at brugeren vil kunne inddatere i et oprette budget. Dette giver brugeren muligheden for at kunne inddatere indtægter og udgifter for et specifikt budget, sådan at brugen kan inddatere oplysningerne for eks. Januar.

## Slette

Som bruger vil jeg gerne kunne slette et budget i budgetmanager. Som bruger er det en god mulighed at kunne slette et helt budget ad gangen hvis det skulle være nødvendigt. Som bruger vil jeg bruge dette til at kunne slette et gammelt budget, hvis denne ikke længere er gældende eller der er blevet oprettet et nyt budget som erstatter den gamle.

## Sammenligne

Som bruger vil jeg gerne kunne sammenligne mit budget op imod Xena. På Xena vil et resultatbudgettet blive præsenteret for en given periode. Som bruger giver dette mulighed for løbende at kunne inddatere i Xena, omkring hvilket salg og omkostninger man som virksomhed eller bruger har foretaget sig. Her vil vores bruger kunne sammenligne sit budget med resultatbudgettet fra Xena. Her vil brugeren kunne få et overblik over om det forventede budget er blevet overholdt eller om udgifterne er højere end indtægterne.

## Design af budgetmanager

Som udvikler vil jeg gerne kunne dokumentere designet af budgetmanager. En god dokumentation sikre at brugeren nemt og hurtigt kan få besvaret eventuelle spørgsmål til budgetmanageren ved at læse i dokumentationen. Men for andre udviklere kan også ved at læse dokumentationen hurtigere sætte sig ind i eventuel koden bagved designet. Ved at have en god dokumentation sikre vi os at udvikleren af produktet ikke skal kunne kontaktes for små spørgsmål eksempel omkring, hvorfor knapperne er placeret hvor de er.

## Perspektivere

Som udvikler vil jeg konkludere/perspektivere på projektet, som det sidste inden projektet afsluttes. Her tager man som udvikler udgangspunkt i hvordan projektet har forløbet og giver en opsummering af hvad man har undersøgt i forbindelse med projektet. Hertil kommer man også ind på hvordan opgaven er løst i forhold til hvilken teori og metoden man har brugt gennem udviklingen. Dette giver udviklerne for et projekt mulighed for at opsummere perioden, metoder og den teori man har undersøgt og benyttet.